

SIMULADORES EM REALIDADE VIRTUAL PARA O DESENVOLVIMENTO ACADÊMICO NA RADIOLOGIA

João Batista Costa de Sousa Filho¹, Anair Mello da Cunha Mangabeira², Caroline Adriana Symphronio do Nascimento³, Daniela Tavares Barbosa⁴, Gleiciane Pinto de Menezes⁵, Matheus Souza Assis de Almeida⁶, Emerson Siraqui⁷, Lucivaldo dos Reis Menezes⁸

¹Discente de Radiologia. E-mail: joabatistacsfilho@gmail.com; ²Discente de Radiologia. E-mail: anairmello1@icloud.com; ³Discente de Radiologia. E-mail: carolineadriana2807@gmail.com; ⁴Discente de Radiologia. E-mail: danytav@live.com; ⁵Discente de Radiologia. E-mail: gleice.menezes40@gmail.com; ⁶Discente de Radiologia. E-mail: matheus_souza899@icloud.com; ⁷Coordenador do Curso de Radiologia, Docente Co-Orientador. E-mail: esiraqui@haoc.com.br; ⁸Docente Orientador. E-mail: lucivaldo.menezes@haoc.com.br

Introdução: Visto que o uso da tecnologia é cada vez mais constante na área da saúde, foi identificado o quanto o uso da mesma auxiliará nos estudos acadêmicos. Com o uso frequente da internet, alcançando diversos âmbitos, públicos e diferentes classes sociais, a aposta na atualização e criação de softwares ficou cada vez mais evidenciada na área da saúde. Atualmente, a realidade virtual nesta área é altamente utilizada em estudos anatômicos e médicos, com o intuito de desenvolver e aperfeiçoar as habilidades antes mesmo de tocar num paciente real. E por que não transformar a realidade virtual em uma aliada para os estudos e práticas hospitalares? **Objetivo:** Desenvolver um simulador para posicionamentos radiográficos, com o intuito de atribuir à instalação de realidade virtual da Faculdade de Educação em Ciências da Saúde, e auxiliar os alunos em radiologia nos estudos práticos. **Material e método:** Trata-se de um relato de experiência. **Resultados e discussão:** O simulador visa o aprimoramento de técnicas de posicionamento em membros superiores e será por captação de movimentos, através dos óculos com a tecnologia 3D, o head tracking. Este, por sua vez, terá a função de realizar a simulação de um ambiente virtual em que o usuário consegue interagir. O head tracking é responsável por detectar o movimento da cabeça e ajustar as imagens de forma correta. O ambiente do aluno através do simulador será a mesa de exames, para que ele consiga posicionar o próprio membro através dos óculos, caso o posicionamento esteja correto, irá aparecer a radiografia correspondente. Após a finalização do exame, será dada ao aluno feedbacks das tentativas do posicionamento, isto é, quantas vezes foi realizado o exame e quais foram os respectivos erros e acertos daquele aluno. **Conclusão:** Como a prática em posicionamentos radiológicos deve ser obrigatoriamente acompanhada de um tutor, o simulador projetado irá trazer praticidade ao aluno, uma vez que, eles poderão estudar fora do período do Hospital, possibilitando assim a vivência na realização dos exames de raios X sem nenhuma exposição à radiação. O simulador em radiologia tende a melhorar a prática em posicionamentos sem expor nenhum indivíduo. É importante ressaltar que aulas práticas e estágios não são, de forma alguma, substituídas pelo uso desta tecnologia, a mesma deve ser utilizada para a evolução dos estudos acadêmicos. A utilização da realidade virtual pode contribuir e encurtar a distância entre os desafios do campo e a predominância da prática em posicionamentos, auxiliando tanto os pacientes quanto os profissionais de saúde.

Descritores: Head Tracking, Posicionamentos Radiográficos, Radiologia, Raios X, Realidade Virtual.